

Fiche de synthèse

T 4.1c

Adaptation du jeu Gestion des risques côtiers à Vivier-sur-Mer et analyse du potentiel d'un outil de jeu sérieux dans la planification concertée

Travail mené par Adrienne Cyr, maîtrise en aménagement du territoire et développement régional à l'Université Laval (École sup. d'aménagement du territoire et de développement régional – ÉSAD, Université Laval)

Direction : G. Cloutier, M. Philippe

Avec la contribution de J. Verdun et F. Alban

Les jeux sérieux sont des outils pouvant contribuer à l'aménagement du territoire, notamment afin d'informer et mobiliser les professionnels autour d'enjeux complexes contemporains, comme les risques côtiers.

La recherche menée et rapportée dans le mémoire visait à saisir les retombées potentielles des jeux sérieux dans les démarches de planification territoriale ainsi que la perception de l'approche par les acteurs territoriaux.

Une caractérisation de jeux sérieux liés à l'aménagement du territoire et recensés dans des publications scientifiques (N=28) a permis de souligner qu'ils sont le plus souvent mobilisés en amont des démarches et pour transmettre des connaissances. Les choix faits lors de l'expérience de jeu servent d'indicateurs de la perception et de l'appréciation des stratégies d'adaptation ou de conservation sur un territoire donné. Ils sont particulièrement utiles pour les chercheurs qui souhaitent appuyer les praticiens dans leurs démarches territoriales.

La recherche a également permis l'adaptation d'une mise en situation existante (« Risques côtiers à Plonevez-les-Flots ») est devenu « Risques côtiers à Viviers-sur-Mer ») et sa mise à l'épreuve en Matanie avec des partenaires de la recherche-action ARICO. Des séances de debriefing après le jeu et une série d'entretiens semi-dirigés auprès des participants (N=12) trois mois après la mise en jeu a servi de base à l'évaluation de l'expérience et des apprentissages qui ont pu en découler.

Les résultats de cette étape empirique montrent l'intérêt des acteurs territoriaux pour l'approche de mise en situation. Ils ont apprécié son caractère engageant, l'interaction et la convivialité de la forme du jeu. La simplification du contexte induite par le jeu et son manque de réalisme en ce

qui a trait aux contraintes à la décision ont été relevés comme des points faibles de l'outil. Le jeu sérieux adapté dans le cadre du mémoire est considéré à même de sensibiliser et d'engager les acteurs d'un territoire dans l'amorce d'un processus d'adaptation aux changements climatiques. Il doit, pour cela, être porté par des individus motivés et qui ne craignent pas de devoir ajuster les pratiques habituelles de planification.